

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Tugas Akhir .....	2
1.4. Manfaat Penelitian.....	2
1.5. Batasan Masalah .....	3
1.6. Kerangka Berpikir .....	3
1.7. Metodologi Ringkas .....	4
<b>BAB II.....</b>	<b>5</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1. Sistem Informasi .....	5
2.2. Pariwisata.....	5
2.3. Agile Development.....	6
2.4. Desain Pemodelan Sistem.....	10
2.4.1 Unified Modelling Language (UML).....	10
2.4.2 Usecase Diagram .....	11

2.4.3	Activity Diagram .....	12
2.4.4	Class Diagram .....	12
2.5.	Android.....	12
2.6.	Software Pengembangan Sistem.....	13
2.6.1	Android Studio .....	13
2.6.2	JDK (Java Development Kit).....	13
2.6.3	Kotlin .....	14
2.6.4	PHP.....	14
2.6.5	Laravel.....	14
2.6.6	Visual Studio Code .....	14
2.7.	Tabel Perbandingan Agile & Waterfall.....	15
<b>BAB III</b>	.....	<b>17</b>
<b>METODE PENELITIAN</b>	.....	<b>17</b>
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	17
3.2.	Rencana Penelitian.....	17
3.3.	Metode Pengumpulan Data .....	18
3.3.1	Studi Literature .....	18
3.3.2	Observasi.....	18
3.3.3	Wawancara.....	18
3.4.	Analisis Kebutuhan.....	19
3.5.	Perancangan Sistem .....	19
3.6.	Design User Interface (UI).....	19
3.7.	Implementasi Aplikasi .....	20
3.8.	Pengujian Sistem .....	20
<b>BAB IV</b>	.....	<b>21</b>
<b>HASIL &amp; PEMBAHASAN</b>	.....	<b>21</b>
4.1.	Pelaksanaan Kegiatan .....	21
4.2.	Perencanaan .....	21
4.2.1.	Analisa Kebutuhan.....	21
4.3.	Perancangan Sistem.....	23

4.4. User Interface (UI).....	34
4.5. Implementasi Aplikasi .....	47
4.6. Pengujian Sistem .....	57
<b>BAB V.....</b>	<b>59</b>
<b>KESIMPULAN &amp; SARAN.....</b>	<b>59</b>
5.1. Kesimpulan .....	59
5.2. Saran.....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>60</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir .....	3
Gambar 2. 1 Agile Development.....	9
Gambar 4. 1 Usecase Diagram .....	23
Gambar 4. 2 Activity Login.....	28
Gambar 4. 3 Activity Mencari Lokasi Wisata.....	29
Gambar 4. 4 Activity Pemesanan Tiket.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pembayaran .....	30
Gambar 4. 6 Melihat Informasi Wisata .....	31
Gambar 4. 7 Melihat Artikel Wisata .....	32
Gambar 4. 8 Class Diagram.....	33
Gambar 4. 9 User Interface Login.....	34
Gambar 4. 10 User Interface Registrasi.....	35
Gambar 4. 11 User Interface Homepage .....	36
Gambar 4. 12 User Interface Detail.....	37
Gambar 4. 13 User Interface Detail Book.....	38
Gambar 4. 14 User Interface Success Order.....	39
Gambar 4. 15 User Interface Transaction.....	40
Gambar 4. 16 User Interface Information.....	41
Gambar 4. 17 User Interface Artikel.....	42
Gambar 4. 18 User Interface Detail Artikel .....	43
Gambar 4. 19 User Interface Account.....	44
Gambar 4. 20 User Interface Edit Profile.....	45
Gambar 4. 21 User Interface Settings .....	46
Gambar 4. 22 Login Page .....	47
Gambar 4. 23 Registrasi Page .....	48

Gambar 4. 24 Homepage .....	49
Gambar 4. 25 Detail Wisata .....	50
Gambar 4. 26 Form Pemesanan.....	51
Gambar 4. 27 Success Order .....	52
Gambar 4. 28 Transaction Page.....	53
Gambar 4. 29 Account Page.....	54
Gambar 4. 30 Edit Profile Page.....	55
Gambar 4. 31 Settings Page.....	56

**DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
Lampiran 1 .....	63
Lampiran 2 .....	64
Lampiran 3 .....	65

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Table 3. 1 Informan.....	19
Table 4.3. 1 Skenario Login.....	24
Table 4.3. 2 Skenario Mencari Lokasi Wisata.....	24
Table 4.3. 3 Skenario Melihat Informasi Wisata.....	25
Table 4.3. 4 Skenario Melihat Artikel Wisata.....	26
Table 4.3. 5 Skenario Pemesanan Tiket.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Table 4.3. 6 Skenario Melakukan Pembayaran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Table 4.6. 1 Table Blackbox Testing.....	57